

www.nuevadominion.com

LASHORDAS DE HORDAK

EN LAS ISLAS DORADAS DE ETERNIA, EL PRÍNCIPE ADAM HABLA A SUS GUERREROS HEROICOS...

¡HOLA! HE-MAN NO PODÍA VENIR, ASÍ QUE ME ENVIÓ A MÍ.

PRODUCIDO EXCLUSIVAMENTE PARA MATTEL POR ESCRITOR: STEVEN GRANT. LAYOUTS: PETER LEDGER. DIBUJOS: RED GRANT. TINTAS: BRUCE TIMM. ROTULACIÓN: STAN SAKAI. COLORES: CHARLES SIMPSON. EDITOR: LEE NORDLING.



ESTAMOS AQUÍ PARA DESCUBRIR LAS MEJORES FORMAS DE DEFENDER ETERNIA CONTRA AMENAZAS COMO HORDAK Y SKELETOR.



¡EXACTO! EL PRÍNCIPE ADAM SE LO PASARÁ BIEN MIENTRAS NOSOTROS PATRULLAMOS.



SHHH!



SY-KLONE PUEDE CONTARNOSLO TODO ACERCA DE LAS MÁS MODERNAS ARMAS DE ETERNIA...



GRACIAS, ADAM. ESTÁS LISTO PARA MOSTRARNOS EL DESTROCTOR LANZADISCOS.

CLARO. PARECE DIVERTIDO.



ESTA ES UNA DE LAS ARMAS MÁS IMPORTANTES DE NUESTRO ARSENAL.

¡LOCOS! SUS ARMAS NO SIGNIFICAN NADA PARA...



...¡HORDAK! ¡AMO DE ETHERIA!



¡HORDAK! ¿QUÉ ESTÁS HACIENDO AQUÍ?



HE VENIDO PARA DOMINAR VUESTRO MUNDO, INSECTO! PRIMERO VOY A ENCARGARME DEL PRÍNCIPE ADAM.



¡SOCORRO! ¡SU VIENTO ME ARRASTRA HACIA EL MAR!

¿ADAM? ¡OH NO!

Y A CUALQUIER OTRO LO SUFICIENTEMENTE LOCO PARA PONERSE EN MI CAMINO.

CON FUERZA DE TORNADO, HURACÁN HORDAK GIRA RÁPIDAMENTE.

PONIENDO FUERA DE COMBATE A SY-KLONE.

SY-KLONE TIENE PODERES ESPECIALES... PODERES QUE AHORA ME PERTENECEN! EN CUANTO A ADAM, ¡TENDRÍA QUE DESHACERME DE EL, DE TODOS MODOS, CUANDO RECLAME EL TRONO A ETERNIA!

¡NO NOS VENCERÁS JAMÁS! HE-MAN TE LO IMPEDIRÁ!

HE-MAN... Y TÚ... ESTARÉIS DEMASIADO OCUPADOS PARA MOLESTARME. ¡MIS HORDAROBOTS SE ENCARGARÁN DE ESO! ¡JA, JA, JA!

¡MALVADO! ¡ADAM NO ERA NINGUNA AMENAZA PARA TI! Y ¿POR QUÉ TE LLEVAS A SY-KLONE?

¡SY-KLONE Y HURACÁN HORDAK SE HAN IDO! ESA DEBE SER UNA PUERTA MÁGICA DE ENTRADA A ETHERIA.

¡Y DOCENAS DE ESAS COSAS LA ESTÁN TRASPASANDO! ¿QUIÉNES SON?

¡LA RESISTENCIA ES INÚTIL!

ZKOW!

¡SOMOS HORDAROBOTS! ¡SOMOS INVENCIBLES!

¡DEFENDEROS! ¡DEBEN DE TENER UN PUNTO DÉBIL!

¡FALSO! ¡SOMOS PERFECTOS! ¡NO PODEMOS SER VENCIDOS!

SI ESTE MONSTRUO ESTÁ DICRIENDO LA VERDAD, ¡ESTE ES EL FIN DE ETERNIA!



MIENTRAS SOBRE
EL OCEANO DE GNARL



SI CAIGO AL
MAR, ESTOY
PERDIDO.

SERÁ MEJOR
QUE SILBE PARA
LLAMAR A MI
ALA DE COMBATE.



¡Y PUESTO
QUE EL PRINCIPE
ADAM NO
PUEDE HACER
GRAN COSA
CONTRA
HORDAK,
SERÁ ME-
JOR QUE ME
CONVIERTA EN
ALGUIEN QUE
SÍ PUEDA!



¡POR EL PODER DE
GRAYSKULL... YO
TENGO
EL PODER!



¡JUSTO
A
TIEMPO!



ME PREGUNTO
QUE ESTARÁ
TRAMANDO
HORDAK.

¿POR QUÉ SECUESTRO
A SY-KLONE? SO-
LO HAY UN SITIO
DONDE AVERIGUAR
LO...

...¡ETHERIA!



Y EN EL MUNDO
DE HORDAK...



¿NO ES MARAVILLOSO? MI MÁQUINA
EXTRAE MATERIAL DEL SUELO, Y
LO TRANSFORMA EN PERFECTOS
GUERREROS.



¡MIS HORDAROBOTS! PRON-
TO TENDRÉ MILES... PUEDE
QUE MILLONES...
Y CONQUISTARÁN
ETERNIA PARA MÍ.

LO DUDO.
¿POR QUÉ ME
TRAJISTE AQUÍ?

¡ESTO NUNCA LO
SABRÁS! TE ENVIARÉ
A UN NUEVO MUNDO...

...¡DONDE NINGÚN
SER PUEDE SOBRE-
VIVIR!



SI TÚ
NO ERES MÁS AMA-
DOR DE CON TUS HUES-
PEDES, HORDAK...



...¡NADIE QUERRÁ VISITARTE!

¡HE-MAN! ¿CÓMO...?



¡HAY MÁS DE UNA PUERTA PARA ENTRAR EN ETHERIA! AHORA SUELTA A SY-KLONE



PUEDES COMPARTIR EL DESTINO DE TUS AMIGOS HE-MAN.



¿QUÉ? ¡HORDAK Y SU MÁQUINA SE ESTÁN DESVANECIENDO!



¡SOMOS INVENCIBLES!



ME ENCANTARÍA VERLO, PERO DEBO LLEVAR MI MÁQUINA A LAS ISLAS DORADAS.



¡NO! TU MÁQUINA DESTRUIRÁ LAS ISLAS A MEDIDA QUE HAGAS MÁS GUERREROS.



¡EXACTAMENTE! ADIÓS PARA SIEMPRE, LOCOS!



¡SE HA IDO Y NOSOTROS ESTAMOS CONDENADOS!

¡INCLUSO MI GRAN FUERZA PARECE INÚTIL CONTRA ESTAS CRIATURAS!



¡PERO NO DEBEMOS RENDIRNOS! HORDAK COMETIÓ UN ERROR EN ALGUNA PARTE... ¡LO SÉ!

DEBE HABER UN MEDIO DE VENCER...



WHAP!



FOOM!



SY-KLONE, ¿HAS VISTO ESO?



¡CLARO QUE SÍ! LOS GUERREROS SON ROBOTS! ¡Y NO PUEDEN RESISTIR UN GOLPE EN EL PECHO!

ESA ES LA RAZÓN POR LA CUAL HORDAK QUERÍA QUE ME APARTARA DE SU CAMINO.





SOY EL ÚNICO CAPAZ DE DESTRUIR A SUS SOLDADOS TAN RÁPIDAMENTE COMO EL PUEDE FABRICARLOS.

¡TENEMOS QUE REGRESAR Y ALERTAR A LOS OTROS!



¡A MENOS QUE ME EQUIVOQUE, ESTA PUERTA NOS LLEVARÁ DE VUELTA A ETERNIA!



¡JA, JA, JA!

DESTRUID, DESTRUID, DESTRUID.

NUNCA HABÍA VISTO ETERNIA ASÍ, HE-MAN.



FOOM!



¡HE-MAN! EL PRÍNCIPE ADAM FUE...



¡LO SÉ, YA LO SALVÉ!



¡APUNTAD A LOS ESCUDOS PECTORALES DE LOS HORDA-ROBOTS!



¡YA VEO LO QUE QUIERES DECIR!



¿QUE TAL ESE DISPARO?



MUY BUENO, TEELA; PERO NO PODREMOS DERROTAR A HORDAK A MENOS QUE LOGREMOS DES-CONECTAR LA MÁQUINA QUE CREA LOS HORDA-ROBOTS.



¡SY-KLONE TIENE RAZÓN! ¡ESA MÁQUINA DEBE SER DESTRUIDA!

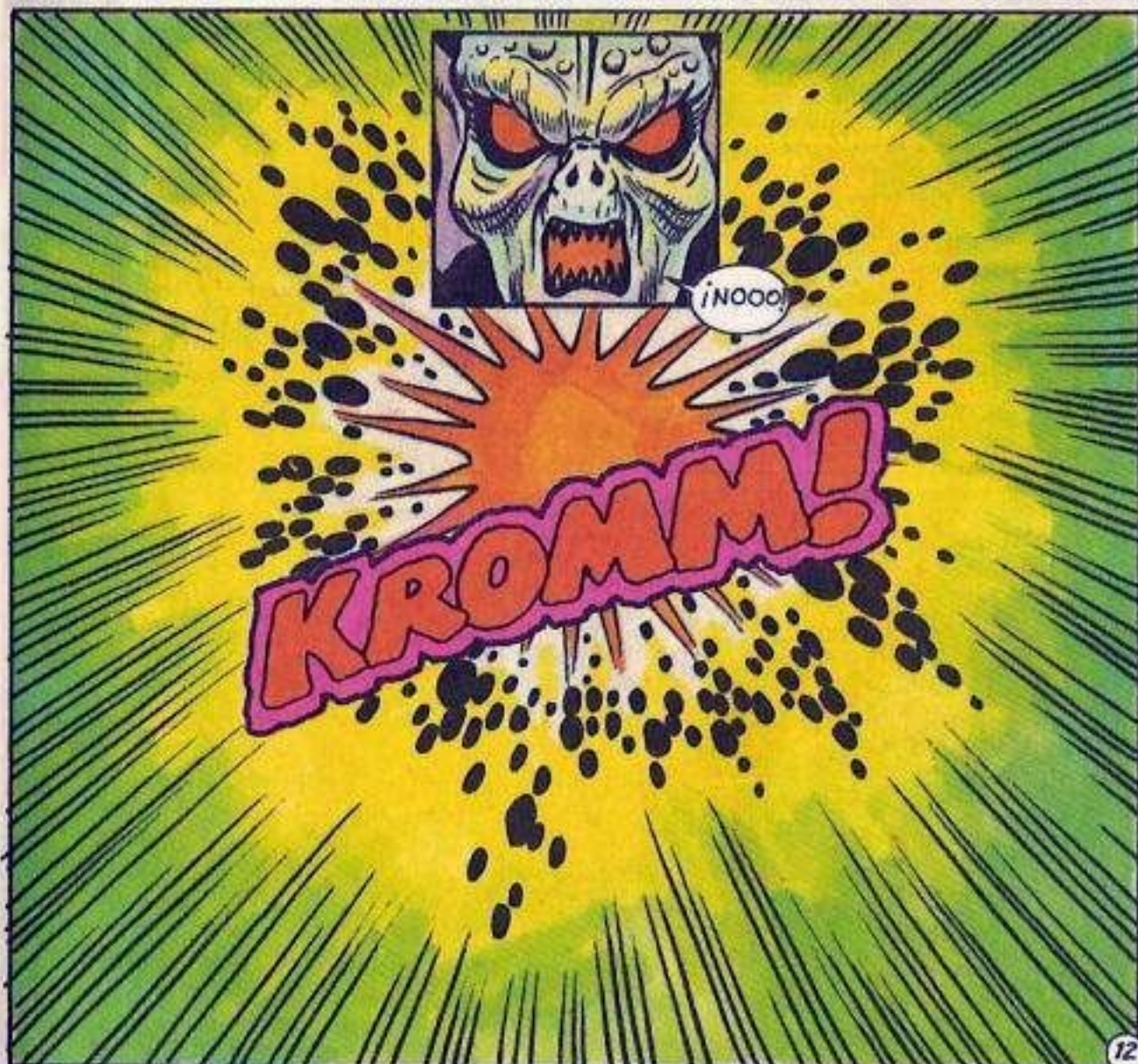


¡NO! ¡VUELVE! ¡SOLO NO LO HARÁS NUNCA!



¡NO ES POSIBLE! HACE UNOS MOMENTOS ESTABAN DERROTADOS... Y AHORA... AHORA... ¡CAPITÁN! ¡ACABAD CON HE-MAN! ¡ES UNA ORDEN!

H-H-H-HE-MAN?





HEMAN, CESTÁN BIEN?

ESTOY PERFECTAMENTE

LA ONDA EXPANSIVA DE LA EXPLOSIÓN DESTROYÓ A LOS HORDAROBOTS.



¡NOOO!



ETERNIA ESTÁ A SALVO DE ELLOS...

...Y DE HORDAK, AHORA QUE LOS HEMOS CAPTURADO.



¡ESTÁS EQUIVOCADO LOCO! NUNCA ME COGÉRÁS.



CUANDO REGRESE CON MIS HORDAROBOTS, NUEVOS Y MEJÓRADOS...

APRENDERÁS A TEMER...

¡LA CÓLERA DE HORDAK!



HA ESCAPADO OTRA VEZ... PERO AL MENOS ESE MALVADO PLAN HA FRACASADO.

¿Y QUÉ PASA SI VUELVE?



¡SIEMPRE GANAREMOS A HORDAK! TENEMOS UNA FUERZA QUE ÉL NUNCA COMPRENDERÁ.



HORDAK TIENE QUE DEPENDER DE MÁQUINAS PARA SU PODER!

ME ALEGRA QUE PIENSES DE ESA MANERA... PORQUE TENEMOS QUE LIMPIAR TODO ESTE MONTÓN DE CHATARRA.

¡PERO NOSOTROS SOMOS AMIGOS... Y SIEMPRE PERMANECEREMOS JUNTOS TANTO EN LOS MOMENTOS BUENOS COMO EN LOS MALOS. NO IMPORTA DE LO QUE SE TRATE!

¡JA, JA, JA!

FIN

MASTERS DEL UNIVERSO

SE VENDEN POR SEPARADO



CUEVA DEL TERROR
Fortaleza prohibida de la «Horda del Terror», con trampas y amenazas.



MASA SINIESTRA
Trampa terrorífica que atrapa a los Guerreros con su «fluido paralizante».



MANTISAURUS
Insecto maligno de Hordak, que atrapa a los Guerreros con sus terribles brazos.



DRAGSTOR™
Terrorífico Guerrero que se transforma en un vehículo de ataque.



HURACAN HORDAK®
Despiadado líder de la «Horda del Terror» dotado con armas rotatorias.

© 1987. MATTEL ESPAÑA, S.A. - A-08-842809 Todos los derechos reservados Impreso en España.
Cumple normas UNE 93-011-83 Aribau, 200 - 08036 Barcelona



0007-6290

www.nuevadominion.com

Illustrations © MATTEL INC. 1986 Hawthorne, CA. 90250 USA
®and TM designate U.S. trademarks of Mattel Inc.

